**Метрики для оценки эффективности процесса разработки:**

1. **Метрики для оценки эффективности процесса разработки:**

**Скорость выполнения задач (Velocity):**

Описание: Метрика, которая измеряет количество задач, выполненных за определенный период времени (например, за спринт в методологии Agile).

Цель: Оценить, насколько команда эффективно справляется с поставленными задачами и как быстро движется к завершению проекта.

Метод измерения: Количество завершенных задач или story points за спринт.

Пример: Если команда завершила 20 story points за двухнедельный спринт, то скорость выполнения задач равна 20.

1. **Частота деплоя (Deployment Frequency):**

Описание: Метрика, которая показывает, как часто команда выпускает новые версии продукта или обновления.

Цель: Оценить, насколько быстро команда может доставлять новые функции или исправления пользователям.

Метод измерения: Количество деплоев в production за определённый период (например, за месяц).

Пример: Если команда делает 4 деплоя в месяц, то частота деплоя равна 4.

**Метрики для оценки качества программного продукта:**

1. **Количество багов (Bug Count):**

Описание: Метрика, которая измеряет количество обнаруженных багов в продукте за определенный период.

Цель: Оценить стабильность и качество кода.

Метод измерения: Количество открытых багов в системе отслеживания ошибок (например, Jira, Trello).

Пример: Если за месяц было обнаружено 10 багов, то количество багов равно 10.

1. **Скорость исправления багов (Bug Resolution Time):**

Описание: Метрика, которая измеряет среднее время, необходимое для исправления одного бага.

Цель: Оценить, насколько быстро команда может реагировать на проблемы и исправлять их.

Метод измерения: Среднее время между открытием и закрытием бага.

Пример: Если среднее время исправления бага составляет 2 дня, то скорость исправления багов равна 2 дня.

1. **Производительность сайта (Website Performance):**

Описание: Метрика, которая измеряет скорость загрузки страниц и отзывчивость сайта.

Цель: Оценить, насколько быстро и стабильно работает сайт.

Метод измерения: Время загрузки страницы

Пример: Если среднее время загрузки страницы составляет 1.5 секунды, это считается хорошим показателем. Среднее время инициализации игры,